Nicotine Girls

(aneb Nikotinová děvčata)
napsal Paul Czege

Hra na životní příběhy náctiletých děvčat z nižších vrstev na své cestě za štěstím

Tvorba postav

Všechny postavy jsou dívky mezi 16 a 19 lety.

Motivace

Na začátku rozdělte šest bodů mezi dvě Motivace své postavy: Naději a Strach. Nemůžete vložit všech šest bodů do jedné motivace.

Metody

Každá postava má čtyři Metody: Sex, Peníze, Pláč a Cigáro. Rozhodněte, které dvě z nich začnou s hodnotou 2. Zbylé dvě mají hodnotu 1.

Sny

Napište jednu větu, která vyjadřuje, o jakém životě a jakých cílech vaše postava sní.

Vyhodnocování konfliktů

Hra Nicotine Girls používá pro vyhodnocování konfliktů desetistěnné kostky. Kdykoliv se nikotinové děvče snaží něčeho dosáhnout (např. vyhrát hádku, sbalit zašlého pantátu, který je na ni příliš starý), hráč si zvolí, jakou Motivaci a jakou Metodu použije. Metody lze vybírat pouze ze Sexu, Peněz a Pláče.

Hráč hodí tolika 10stěnnými kostkami, kolik činí jeho Motivace. Každá kostka, na níž padlo stejně, jako má Metoda, nebo méně, se počítá jako úspěch. Hráč a Pán hry společně odehrají výsledek hodu. Pokud postava hodila alespoň jeden úspěch, dosáhla svého záměru. V ostatních případě zoufale neuspěla.

Vzájemné konflikty hráčských postav se nijak nevyhodnocují.

Cigáro

Hráč, který touží po větší šanci na úspěch v nadcházejícím konfliktu, si smí zažádat o tzv. "Kuřáckou scénu", v níž pozve jinou hráčskou či nehráčskou postavu na cigáro a požádá ji o radu. Bude-li se postava v následném konfliktu touto radou řídit, může hodit tolika kostkami navíc, kolik činí její hodnota Cigára. Pakliže se radou řídit nebude, od svého hodu si odečte stejný počet kostek.

Pokud odečtení kostek způsobí, že hráč by měl házet méně než jednou kostkou, konflikt je automaticky neúspěšný. Možná vám to připadá tvrdé, ale na druhou stranu je to vynahrazeno možností kdykoliv si navýšit Strach (viz sekce Strach níže). Důsledkem je, že do příběhu nikotinového děvčete se vplíží silný chaos a zoufalství. Postava je zas o krůček blíže k finále, v němž nemá příliš velkou šanci na dosažení svých snů.

Naděje

Když postava při konfliktu použije Naději jako svou Motivaci, a přitom neuspěje v hodu, nemůže už Naději používat po zbytek herního

sezení. Pokud ji však použije a v konfliktu uspěje, její Strach se sníží o 1. Nikotinové děvče, jemuž se v průběhu sezení podaří alespoň jednou použít Naději, a přitom si ji ani jednou nezmařit, si na konci sezení zvýší Naději o 1.

Rvačka

Když jde do tuhého a postava se s někým popere, používá se hod na Strach, přičemž jako úspěchy se berou jen jedničky. Pokud se pere s mužem, potřebuje k vítězství dva úspěchy. Jestli se pere s jinou ženou, stačí k výhře jen jeden úspěch.

Strach

Hráč může kdykoliv navýšit Strach své postavy tím, že se rozhodne začlenit do jejího života nějakou nepřízeň osudu či komplikaci. Detaily této nepřízně rozhodne Pán hry.

- *Smrt přítele nebo manžela: 10*
- *Rozvod nebo rozchod: 7*
- *Podmínka: 6*
- *Smrt blízkého člena rodiny: 6*
- *Vážné zranění či choroba: 5*
- *Svatba: 5*
- *Vyhazov z práce: 5*
- *Znovu se dát dohromady s manželem či přítelem: 5*
- *Změna zdravotního stavu rodinného příslušníka: 4*
- *Těhotenství: 4*
- *Potíže v sexu: 4*
- *Přírůstek do rodiny: 4*
- *Změna finančního zázemí: 4*
- *Smrt blízkého přítele: 4*
- *Změna zaměstnání: 4*
- *Půjčka více než 100 000 Korun: 3*
- *Propadnutí hypotéky nebo půjčky: 3*
- *Změna pracovních povinností: 3*
- *Problémy s manželovou či přítelovou rodinou: 3*
- *Výrazný osobní úspěch: 3*
- *Začátek či dokončení studia: 3*
- *Změna životních podmínek: 3*
- *Problémy se šéfem: 2*
- *Změna pracovní doby či podmínek: 2*
- *Změna bydliště: 2*
- *Změna školy: 2*
- *Změna církevních aktivit: 2*
- *Změna společenských aktivit: 2*
- *Půjčka méně než 100 000 Korun: 2*
- *Rodinné setkání: 1*
- *Změna stravovacích návyků: 1*
- *Dovolená: 1*
- *Drobné porušení zákona: 1*

Finále

Na konci hry si hráči hodí na Naději, přičemž jedničky se berou jako úspěchy, a podle výsledku odvypráví epilog své postavy. Dva úspěchy znamenají, že dívce se vyplnily její Sny.

Přeložil: Jiří „Markus“ Petrů
Sazba: Martin „Wan-To“ Majer

http://halfmeme.com/nicotinegirls.html